低表望 ファミリー コンピュータ™ 用カセット FS-2007G シティ・サバイバル・ゲーム (TFS-MG)





取扱説明書

TOEMILAND

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびは、トエミランドのファミリーコンピュータ用カセット『マグナム危機一髪―エンパイアシティ1931/FS-2007G(TFS-MG)』をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただいて、より楽しくプレイしてください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- 1.カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- 2.精密機器ですので、極端な温度条件下での使用 や保管および強いショックを避けてください。 また絶対に分解しないでください。
- 3.端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
- 4.シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で ふかないでください。
- テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
- 6.長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間 ごとに10分~20分の小休止をしてください。

シティ・サバイバル・ゲーム



目次

1.シティ・サバイバル	P1
2.コントローラーの操作方法	P2
3.ゲームの進め方	₽3
画面の説明	··P5
コンテニュー	P9
・ パスワード	··P10
4.キャラクターの説明	··P11
5.ワンポイント・アドバイス	··P13
6.パスワード・メモ	P14

1.シティ・サバイバル

西暦1931年、禁酒法下の マンハッタンは、闇の悪漢達に支配さ れていました。 悪漢達の無法な行動や、悪漢 同志の利権争いにまきこまれたり、 和な生活をおびやかされていました。 ある日、ディーン(主人公)は、偶然に 日撃したあることで悪漢達から狙われ ることになってしまったのです。 容赦なくあの手この手をつ 燃えたぎる正義感と そしてマグナムを握りしめ敢然と悪漢 達に対決をいどんで行ったのです。

2.コントローラーの操作方法

★ I コントローラー



SELECTボタン STARTボタン

- ★ボタン

 (A)ボタン
- ※Ⅲコントローラーは 使用しません。
- **★**●ボタン ^{ハツン}

スコープ(照準)の移動に使います。

- ③ページを読んでください。
- ★Aボタン(ショッティング・ボタン) マグナムの引金です。敵をスコープでとらえ てAボタンを押すと弾が発射されます。
- ★Bボタン(防ぎょボタン) 敵に撃たれそうになった時に押すと、防ぎょ

することができます。この®ボタンを使うタイミングがゲーム攻略の秘訣です。

★SELECTボタン ゲームをスタートするか、

ゲームをスタートするか、コンテニューする かを選択します。

★STARTボタン

ゲームを始めたい時に押します。また、ゲーム中に押すとポーズ状態となります。 もう一度押すとゲームが再開されます。

3.ゲームの進め方

★タイトル画面



★スタートボタンを押すと、



- ★ゲームを始めるときは、スタートボタンを押します。 コンテニューの場合は、▷(矢印)をセレクト ボタンで動かしてスタートボタンを押します。 (¶ページを読んでください。)
- ★スタートボタンが押されると、シークレット 番号がでてきます。 このシークレット番号は、 ゲームをスタートするたびにでてきますので、 かならずメモしておきましょう。 寝裏のオポスを約っつけたときに ミークレッと

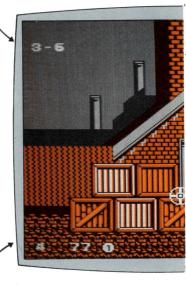
宿敵の大ボスをやっつけたときに、シークレット番号にもとづいた終**了認定番号**をもらえます。



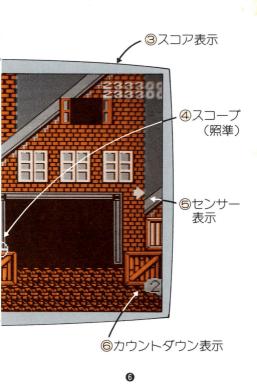
★このあとゲームガスタートします。 スコープ (照準) が、中央下から画面中央にで てきます。

★画面の説明

①ステージ表示



②ライフ表示



①ステージ表示 3-6

左側は、5ラウンドある中の3ラウンド目を、右側は、8シーンある中の6シーン目をプレイしているという表示です。

②ライフ表示 4 77 ①

左側は、あと何人いるかを表示します。

最初は3人からで、5万点を得点するごとに 1人増えますが最高5人までです。

また、大ボス(エルニーニョ)をやっつけた時の人数の残りは、人数×10,000点がスコアに加算されます。

中央は、**ライフ値**を表示します。250から始まり、1秒ごとに1ずつ減り、マグナムを撃つと撃った数だけ減ります。また、日ボタンを押して防ぎょすると8ずつ減り、0になると死んでしまいます。

また、シーンをクリアした時のライフ値の残りは、ライフ値×10点がスコアに加算されます。

右側は、防弾チョッキ表示です。

各シーンに一か所、どこかに防弾チョッキが かくされています。 ラウンド数分の防弾チョ ッキがもらえ、表示された数だけ敵の攻撃か ら身を守ることができます。

ただし、防弾チョッキはそのシーンだけにし か使えません。

2 3 3 3 0 0 2 3 3 3 0 0 ③スコア表示

上段には、今までの最高得点(スタートは、 10.000点から)を、下段には、現在の得点が 表示されます。

4スコープ(照準)

♣ボタンで動かして敵の上に重ね、△ボタン を押してマグナムを撃ちます。 敵が照準内に 入ると、スコープは黄色になります。 また、マグナ/、は10発撃つと弾を入れるため数秒 間弾を撃つことができません。注意しましょう。

⑤センサー表示(矢印) □

敵のいる方向を、矢印で教えてくれます。 黄色になると敵に見つかったということで、 赤色になると敵に撃たれてしまうので、すぐ にBボタンを押して防ぎょしてください。

⑥カウントダウン表示 ②

敵が撃ってくるまでの時間を表わします。 シーンによって撃ってくるまでの長さがちが うので、センサーの色と一緒に見てタイミン グをうまくとってください。 カウントダウン表示がでると、敵はかまえて いるので0になると撃つてきます。これも、 Bボタンを押して防ぎょしましょう。 また、カウントダウン表示が 0 の時に敵に命 中すると、そのポイントは2倍になります。

★コンテーュー

ゲームをスタートする時にコンテニューをセレクトすると、下の画面になります。

パスワードの英数文字を●ボタンでえらび、A ボタンで入力してスタートボタンを押してくだ さい。

入力ミスは、®ボタンを押すと一文字ずつ消えるのでミスしたところからやりなおしてください。



※間違ったパスワードを入力すると、最初のセレクトする画面にもどされるのでもう一度やりなおしましょう。

★パスワード(ラウンド・パスワード)

マグナム危機一髪は、5ラウンド、8シーンと 大ボスの部屋に分れていて、そのラウンドの8 シーン目をクリアするとバスワードがもらえま す。

得点、プレーヤーの人数、アイテムはスタート時の設定になりますが、次のラウンドの1シーン目からゲームを始めることができます。



※パスワードは、5秒くらいで消えてしまうので ポーズして書きうつしてください。

4.キャラクターの説明

★ボスキャラ

ボブ (BOB)	ノミの心臓だからい つもは目立たない。 1回弾をあてただけ で安心してはダメ。
ジル (JILL)	動くものを見るとつ い撃ってしまうあぶ ないヤツ。思い込み が激しく一本気。
イーアル キョンシー (E.R. KYONSEE)	気は小さいがやると きはヤル。バクチクを もち歩き人をおどす。 素早く上下動をする。
デカツ チーノ (DECA TTINO)	軽さでのし上った男。 残忍そのものの彼に も転ぶと立ち上れな い弱点があった。
ビッグ・ ジョーダン (BIG JORDAN)	ホラ吹き、ハデ好み、 お人良し、情もろく、 いつも親分風を吹か すヘンなヤツ。
エルニ ーニョ (ELNIÑO)	大学を卒業したデキ ル男。ワルの次代を になう超エリートで 弱点を見せない。

★カクレキャラ

銃弾



ライフ値 を50ポイ ントもら えます。

ゴキ



1,000 点 もらえま

金かい



命中する たびに得 点。最高 3,200点。

ドル袋



命中する たびに得 点。最高 3,200点。

空飛ぶ男



スコアを 1,000 点 もらえま す。

極楽鳥



スコアを 1,000 点 もらえま す。

0食い鳥



スコアの0 が四つ並 ぶと飛ん できます。

ブームのカギ



これがない と大ボス の部屋に 入れない。

5.ワンポイント・アドバイス

- ★各シーンの防弾チョッキは、敵に重なった時以外の所、物でスコープの色が黄色になったところでマグナムを撃つと防弾チョッキを手に入れることができます。
- ★1~7のシーンには、おたのしみボックスが出てきます。マグナムで撃ってみてください。いろいろなものが入っています。 また、かならず必要なものも入っているので、できる限り撃ってください。
- ★全てのラウンド、シーンに登場する敵は、ラン ダム発生つまり、登場する場所が固定されてい
 - ません。 最後までクリアした人も、何度でも新しい気持 ちでゲームを楽しむことができます。
- ★高得点を上げるためには、ライフ値を有効に使ってください。つまり、一番多く得点できる位置を狙い、1人の敵になるべく多く命中させることです。

ただし、ライフ値の数を確かめながらショッティングしないと……。

GOOD LUCK!!

6.パスワード・メモ

シークレット 番 号	シークレット 番 号	
2	2	
(2) (3) (4) (5)	(2) (3) (4) (5) (5)	
4	4	
6	6	
終了認定 番 号	終了認定 番 号	
シークレット 番 号	シークレット 番 号	
2	2	
(2) (3) (4) (5)	3 4	
4	4	
6	6	
終了認定 番 号	終了認定 番 号	
シークレット 番 号	シークレット 番 号	
2	2	
(2) (3) (4) (6)	(2) (3) (4) (5)	
4	4	
6	6	
終了認定 番 号	終了認定番 号	

シークレット 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	シークレット 番 号 □ □ □ □
2	
終了認定	終了認定
シークレット 日日日日日	シークレット 番 号
終了認定 番 号	終了認定 番 号 □ □ □ □
シークレット 日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日	シークレット 番 号
2	
終了認定 番 号 🗆 🗆 🗆	経了認定 番号

=ご注意=

★このプログラム、および取扱説明書の 内容の一部、または全部を当社に無断 で複製することは、著作権法上、禁止 されています。

また、権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁じます。

- ★品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不良がありましたら新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦ください。
- ★製品の仕様は、将来予告なしに変更す ることがあります。

=スタッフ=

プロデューサー 浜田 均、小山正敏 向村正一 ディレクター 出口敏彦、中西 豊 加納義孝 プログラマー 高野琢巳、関根政美 木村順子 オリジナル・シナリオ セイブ開発 ミュージック 浅倉大介 デザイン協力 DAC © 1987TOSHIBA FMI/LS

TOEMILAND

東芝EMI株式会社

果之已附代式五位 筆 [] 党業 本部 〒|| ① 東京都台東区 | 野7-2-9

開発販売2課 ☎03-847-1491

第11党業本部 〒110 東京都台東区上野7-2-9

東京営業部 ☎03-843-5081代

東京第 | 支店 〒110 東京都台東区上野7-2-9

東京第2支店 〒110 東京都台東区上野7-2-9

☎03-843-3751代

第II 営業本部 〒530 大阪市北区芝田2-7-18 大阪党業部 ☎06-376-4131

大 阪 支 店 〒530 大阪市北区芝田2-7-18

☎06-376-4961代 名古屋支店 〒460 名古屋市中区栄2-10-9

名 古 屋 支 店 〒460 名古屋市中区宋2-10-5

福 岡 支 店 〒810 福岡市中央区天神4-2-20

☎092-713-1251代 仙 台 支 店 〒980 仙台市本町2-3-8

☎022-227-8211(代)

札 幌 支 店 〒060 札幌市中央区北三条西I-I0

©1987 TOSHIBA EMI /I.S.I.